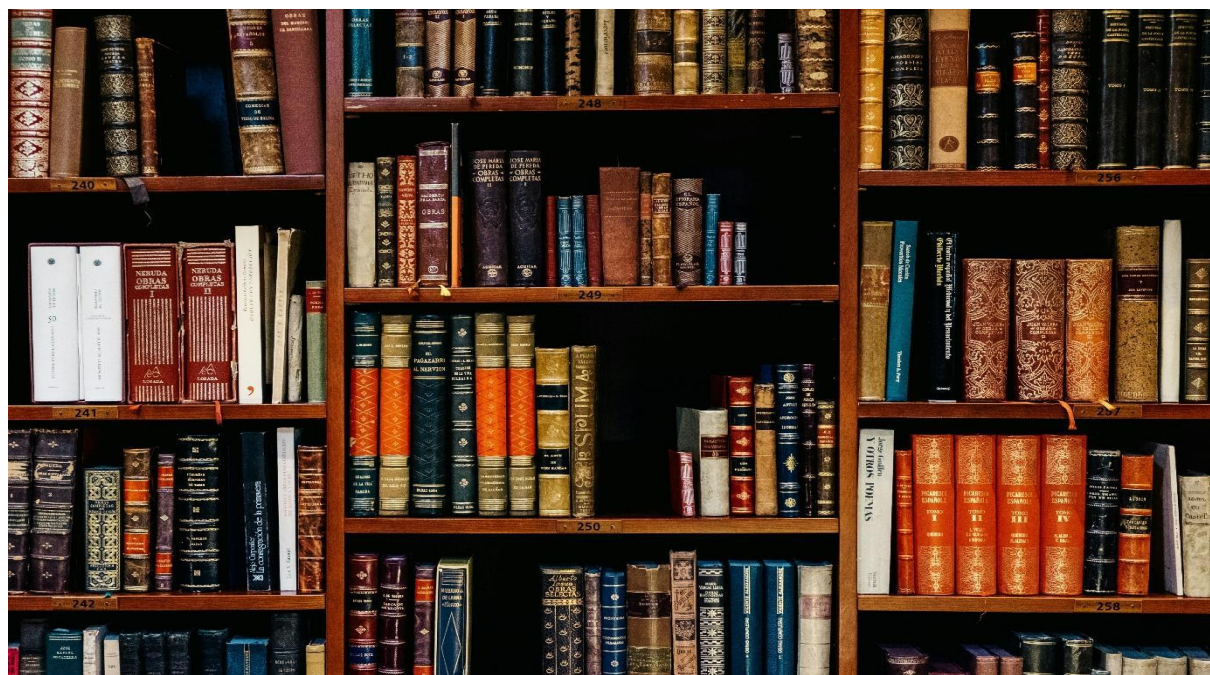


PROJET-BLABLABOOK

*UNE PLATEFORME DE GESTION DE LIVRES PERSONNELLE ET
DE PARTAGE ENTRE LECTEURS PASSIONNÉS*



**Projet réalisé en collaboration par 5 développeurs (Formation
DWWM chez O'clock - 2025)**

Information de contact :

Portfolio : judith-helm.com

Email : judith-helm@outlook.fr

+33 7 43 53 44 92

Présenté par : Judith HELM

– Aout 2025 –

RÉSUMÉ DU PROJET

BlaBlaBook est une application web communautaire permettant aux lecteurs de gérer leur bibliothèque personnelle et de partager leurs avis sur les livres.

Réalisé en équipe dans le cadre du Titre Professionnel Développeur Web et Web Mobile **(DWWM)**, ce projet constitue un MVP fonctionnel orienté vers l'expérience utilisateur et l'interaction communautaire.

Il a permis de valider les compétences techniques et méthodologiques attendues par le référentiel du diplôme.

REMERCIEMENTS

Je tiens à remercier chaleureusement l'ensemble de **l'équipe du projet BlaBlaBook** pour son engagement, sa rigueur et son esprit d'entraide tout au long de cette aventure collective.

Je remercie également **l'équipe pédagogique et les tuteurs** pour leur accompagnement attentif, bienveillant et exigeant, ainsi que pour leurs conseils précieux à chaque étape du projet.

Je remercie **l'organisme de formation** pour les moyens mis à disposition, tant humains que techniques, qui ont permis de mener ce projet dans des conditions proches du monde professionnel.

Une reconnaissance particulière va **aux structures d'accompagnement à la reconversion professionnelle** pour leur soutien déterminant, ayant rendu possible la réalisation de ce parcours et de ce projet.

Enfin, je remercie **mes camarades de promotion** ainsi que **mes proches** pour leur disponibilité, leurs retours constructifs, leurs tests des premières versions et leurs encouragements constants durant les phases les plus intenses du projet.

Sans l'ensemble de ces contributions, **BlaBlaBook** n'aurait pas atteint ce niveau de maturité et de qualité.

SOMMAIRE

Table des matières

RÉSUMÉ DU PROJET	1
REMERCIEMENTS	2
SOMMAIRE	3
INTRODUCTION	5
CONTEXTE ET CONCEPTION DU PROJET	6
1. Cadre de réalisation	6
a. Objectif principal	6
b. MCD simplifié de BlablaBook	6
c. Wireframe mobile et desktop depuis Figma	7
2. Développement et technologies utilisées	8
a. Exigences non fonctionnelles	8
b. Contraintes et hypothèses	9
c. Cadre réglementaire	9
d. Choix de la stack – justification	9
3. Contraintes	9
PRESENTATION DU PROJET	11
2. Description de l'application	11
3. Utilités concrète	11
4. Problématique adressée	11
FONCTIONNALITES PRINCIPALES	12
1. Pour l'utilisateur	12
2. Pour l'administrateur	12
PARCOURS UTILISATEUR	13
Parcours utilisateur (comment ça marche ?)	13
RESULTAT FINAL	14
1. Ce qui fonctionne aujourd'hui (MVP)	14
2. Ce que le projet permet réellement	17
DIFFICULTES ET SOLUTIONS	18
1. Difficultés principales	18
2. Solutions apportées	18
CE QUE J'AI APPRIS	19
1. Compétences acquises	19
2. Travail en équipe	19

3. Organisation et autonomie	19
PERSPECTIVES D'EVOLUTION	20
1. Nouvelles fonctionnalités.....	20
2. Améliorations techniques	20
CONCLUSION	21
1. Bilan global	21
2. Lien avec mon parcours	21

INTRODUCTION

« Combien de livres lisons-nous sans jamais partager nos avis ? »

BlaBlaBook est né de cette réflexion autour du manque d'espaces simples pour centraliser et partager ses lectures.

Ce projet illustre la conception d'une application web pensée pour faciliter l'organisation personnelle des livres tout en favorisant l'échange entre lecteurs.

Réalisé en équipe dans le cadre d'une mise en situation professionnelle, il met en œuvre les compétences acquises durant la formation.

CONTEXTE ET CONCEPTION DU PROJET

1. Cadre de réalisation

Le projet BlaBlaBook a été réalisé dans le cadre du projet de fin de formation du Titre Professionnel Développeur Web et Web Mobile (DWWM) organisé par l'école O'clock. Il a été mené en équipe de cinq apprenants sur une durée de quatre semaines, selon une organisation Agile Scrum avec des sprints successifs et l'utilisation d'outils collaboratifs (GitHub, Trello, Figma, Discord, etc.).

Ce projet constituait une mise en situation professionnelle visant à valider les compétences techniques et méthodologiques du titre.

a. Objectif principal

L'objectif du projet était de concevoir un MVP fonctionnel d'une application web collaborative permettant aux utilisateurs :

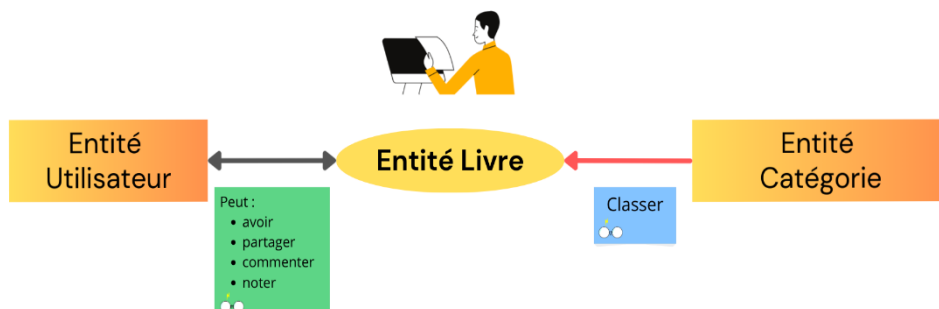
- de gérer leur bibliothèque personnelle,
- de partager des livres avec la communauté,
- de publier des avis et des notes,
- et de proposer un espace d'administration pour la gestion des utilisateurs et des contenus.

Le projet devait répondre à des exigences de simplicité d'utilisation, d'accessibilité et de qualité logicielle.

b. MCD simplifié de BlablaBook

MCD simplifié de BlaBlaBook

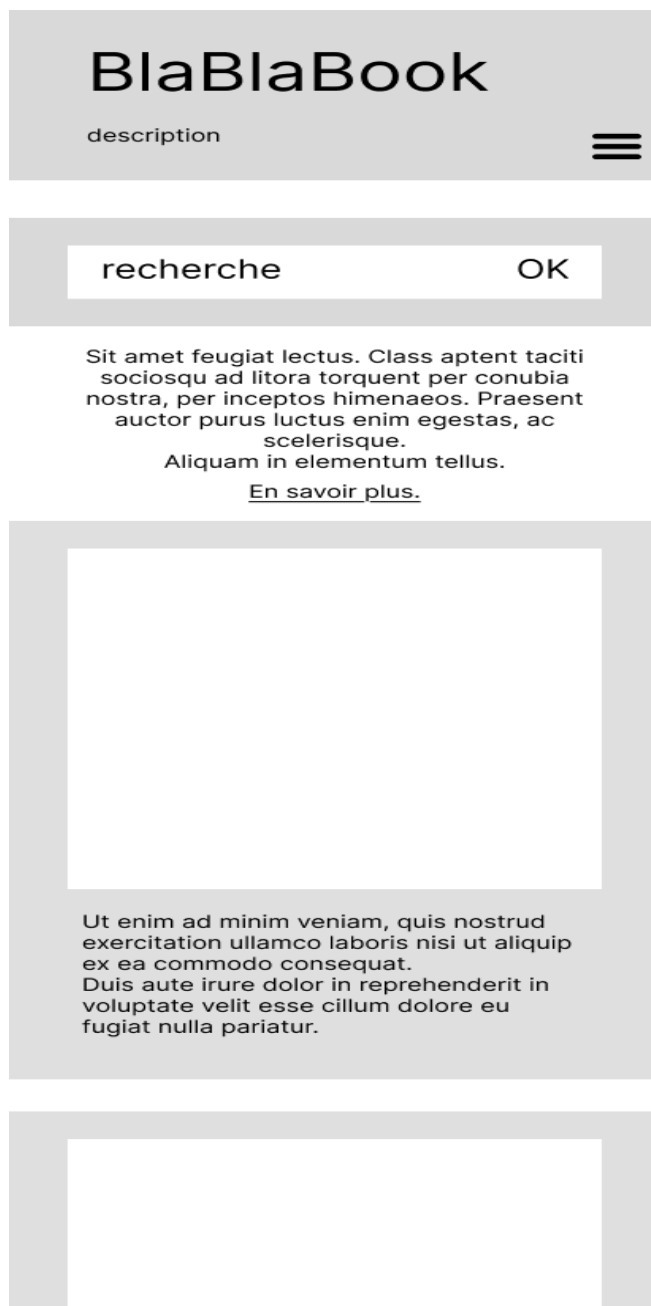
Afin d'identifier les entités qui vont être créées dans la base de données, ce schéma est indispensable.



Courte explication :

Ce MCD simplifié de BlablaBook est composé principalement de trois entités : **Utilisateur**, **Livre** et **Catégorie**. Les deux premières sont reliées par plusieurs associations. L'entité Utilisateur peut avoir, partager, commenter et noter des livres. Chaque livre appartient à une **catégorie**, ce qui permet de les classer selon leur genre ou leur thème (roman, science, histoire, etc.). Ce modèle permet ainsi de structurer les interactions entre les utilisateurs et les livres tout en organisant les ouvrages par catégories afin de faciliter leur gestion et leur recherche dans l'application.

c. Wireframe mobile et desktop depuis Figma





2. Développement et technologies utilisées

Le développement de BlablaBook repose sur un environnement **Linux** avec le terminal **Bash**, le gestionnaire de paquets **npm** et l'IDE **Visual Studio Code**. L'application est développée avec **Node.js** et **Express**, utilise **PostgreSQL** comme base de données, **EJS** pour le rendu des pages et **Multer** pour la gestion des fichiers. Le déploiement est assuré via **Render** et **Neon** pour la base de données.

a. Exigences non fonctionnelles

- **Sécurité** : JWT stockés dans des cookies HttpOnly/SameSite, hachage des mots de passe avec **Argon2**, protection via **Helmet**, rate-limiting et validation stricte des données.
- **Performance** : TTFB moyen inférieur à 500 ms, pagination côté serveur et indexation de la base de données.
- **Accessibilité** : conformité aux normes **WCAG 2.1 AA** (navigation clavier, contrastes).

- **Qualité** : linting, formatage automatique, tests automatisés et intégration continue (CI).

b. Contraintes et hypothèses

Le projet repose sur Node.js/Express, PostgreSQL, EJS et Multer, et est déployé sur Render et Neon.

L'hypothèse principale est un trafic modéré, avec la possibilité d'externaliser le stockage des images si nécessaire.

c. Cadre réglementaire

L'application respecte le **RGPD** (minimisation des données, consentement, droits des utilisateurs), inclut des mentions légales et une politique de cookies. Les bonnes pratiques **SEO** sont appliquées (sémantique HTML, sitemap, robots.txt et performances).

d. Choix de la stack – justification

La stack repose sur une architecture **MVC** assurant une séparation claire des responsabilités et une bonne maintenabilité.

Le **frontend** (HTML, CSS, JavaScript, EJS) est léger, accessible et favorable au SEO.

Le **backend** (Node.js, Express) offre un écosystème riche et un développement homogène.

La sécurité est renforcée par **JWT, Argon2, Helmet, CORS et Rate-limit**.

PostgreSQL est choisi pour sa fiabilité et son adéquation avec un modèle relationnel.

La qualité du projet est assurée par **Docker Compose, GitHub Actions, Jest/Supertest**, ainsi qu'une configuration portable via **dotenv** et **cross-env**.

En résumé, les choix technologiques ont été guidés par la sécurité, la performance, la simplicité d'utilisation et une évolutivité maîtrisée, en accord avec les bonnes pratiques acquises durant la formation.

3. Contraintes

Le développement s'est déroulé sous plusieurs contraintes :

- **Temps limité** : quatre semaines pour concevoir, développer et livrer un produit fonctionnel.

- **Travail en équipe** : coordination des rôles, répartition des tâches et intégration des travaux.
- **Niveau pédagogique** : projet réalisé dans un cadre de formation, avec des compétences en cours d'acquisition.
- **Contraintes techniques** : respect des bonnes pratiques (sécurité, accessibilité, responsive design) et priorisation stricte des fonctionnalités du MVP.

Ces contraintes ont nécessité une organisation rigoureuse, une priorisation des fonctionnalités essentielles et une forte collaboration entre les membres de l'équipe.

PRESENTATION DU PROJET

2. Description de l'application

BlaBlaBook est une application web collaborative dédiée aux lecteurs. Elle permet de créer et gérer sa bibliothèque personnelle en ligne tout en partageant ses lectures avec une communauté.

3. Utilités concrète

L'application permet aux utilisateurs d'organiser leurs lectures, de suivre leur progression et de partager leurs avis avec une communauté.

Elle favorise également la découverte de nouveaux ouvrages grâce aux contributions des autres membres.

Un espace administrateur garantit la gestion et la modération des utilisateurs et des contenus.

4. Problématique adressée

De nombreux lecteurs notent leurs lectures de manière isolée ou dispersée (carnets, notes, applications multiples) sans possibilité de partage.

BlaBlaBook centralise la gestion de la bibliothèque personnelle et facilite l'échange d'avis entre lecteurs, favorisant ainsi la découverte de nouveaux livres au sein d'une communauté.

FONCTIONNALITES PRINCIPALES

1. Pour l'utilisateur

- Créer un compte et se connecter.
- Ajouter des livres à sa bibliothèque personnelle.
- Marquer les livres comme lus ou non lus.
- Rendre ses livres publics ou privés.
- Donner une note et écrire un avis.
- Rechercher des livres par titre, auteur ou catégorie.
- Découvrir les livres partagés par la communauté.

2. Pour l'administrateur

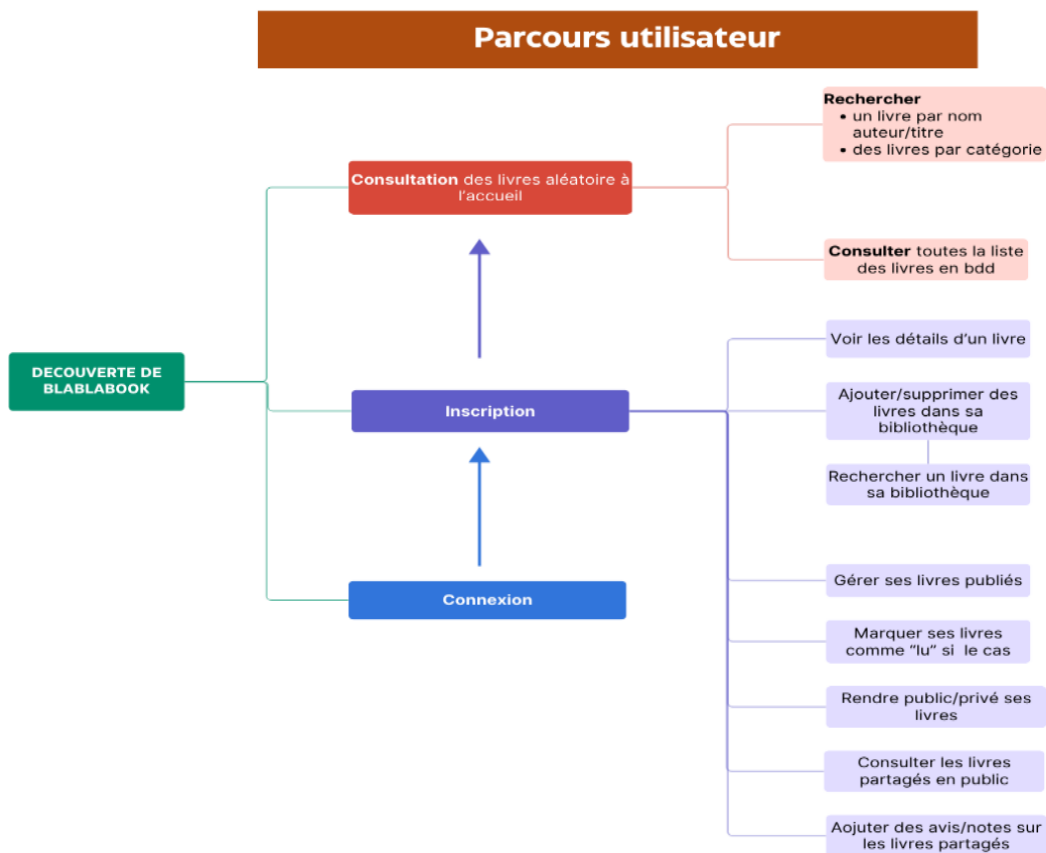
- Gérer les utilisateurs.
- Gérer les livres et les catégories (ajout, modification, suppression).
- Consulter des statistiques simples d'utilisation de la plateforme.

PARCOURS UTILISATEUR

Parcours utilisateur (comment ça marche ?)

1. L'utilisateur s'inscrit ou se connecte à l'application.
2. Il consulte la liste des livres disponibles.
3. Il ajoute des livres à sa bibliothèque personnelle.
4. Il indique s'ils sont lus ou non lus et choisit leur visibilité (public ou privé).
5. Il peut laisser une note et un commentaire.
6. Il découvre les livres partagés par les autres utilisateurs.

Résultat : l'utilisateur organise ses lectures et participe à une communauté de lecteurs.

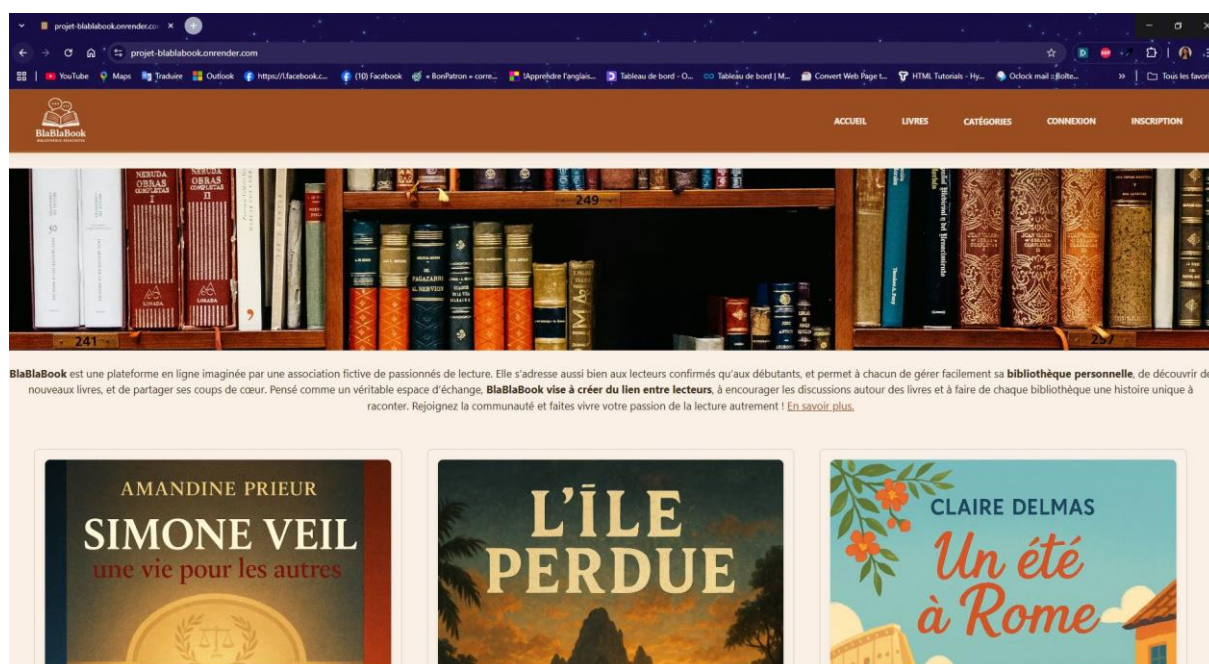


RESULTAT FINAL

1. Ce qui fonctionne aujourd'hui (MVP)

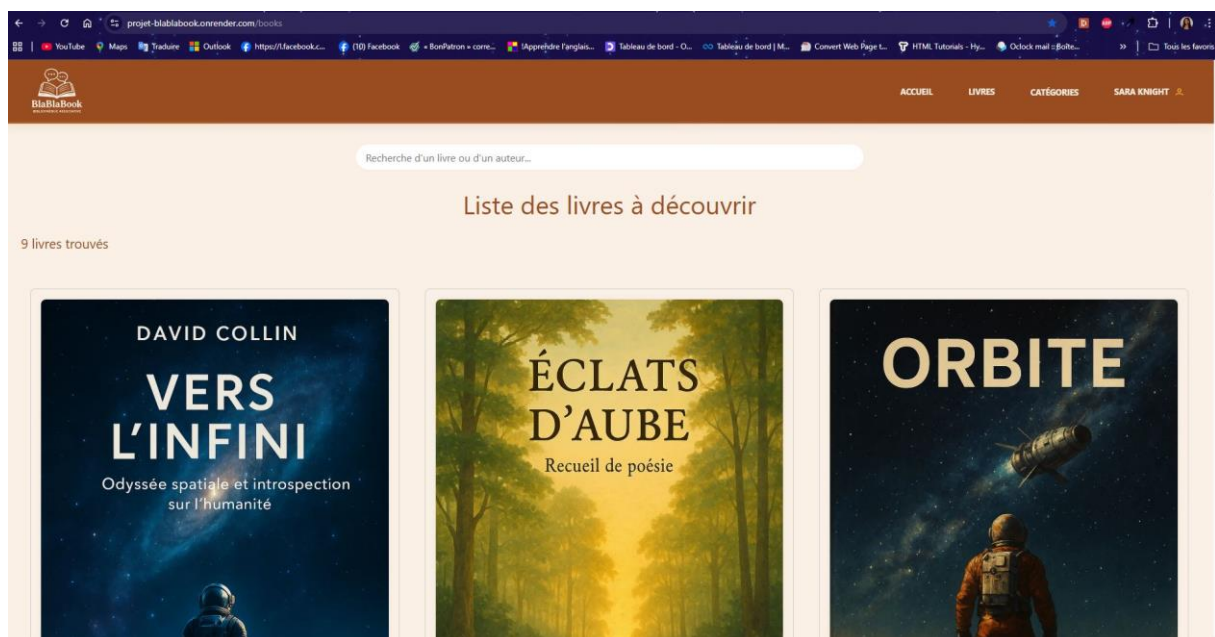
- Une application web responsive et fonctionnelle permettant aux utilisateurs de créer un compte et de gérer leur bibliothèque personnelle.
- Les utilisateurs peuvent ajouter des livres, les marquer comme lus ou non lus, et choisir de les partager avec la communauté.
- Il est possible de rechercher des livres, de consulter des fiches détaillées, et de publier des avis et des notes.
- Un espace administrateur permet de gérer les utilisateurs, les livres et les catégories.

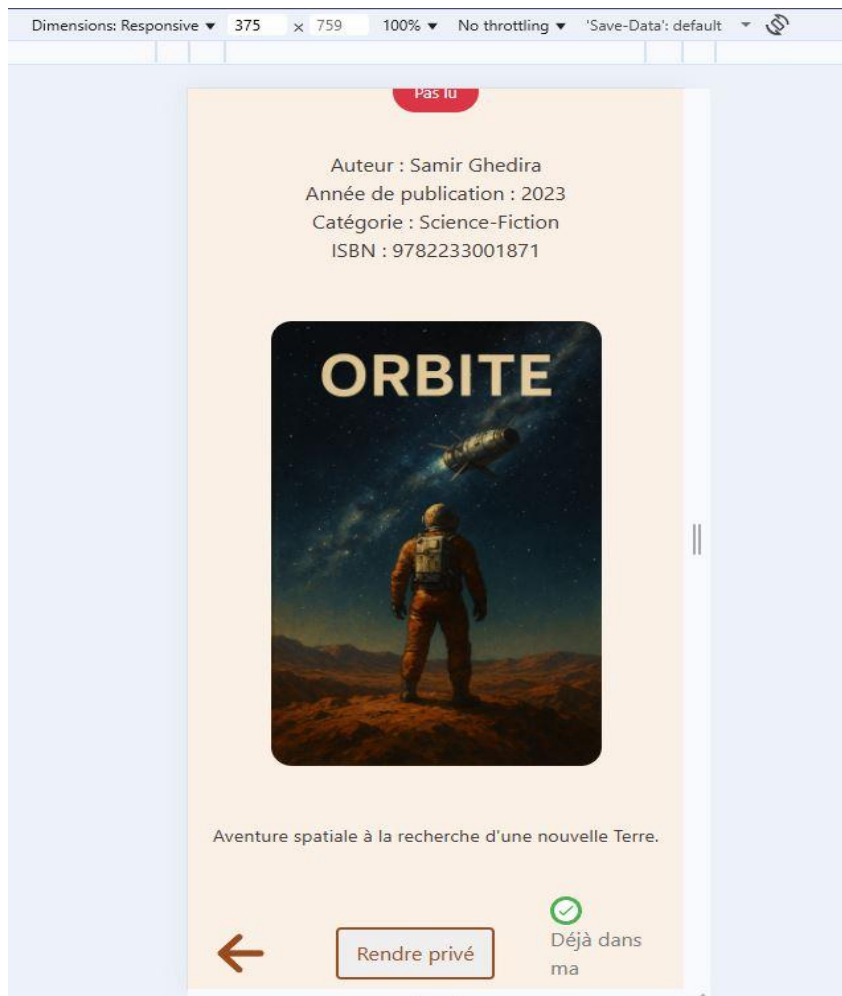
Accueil non connecté :



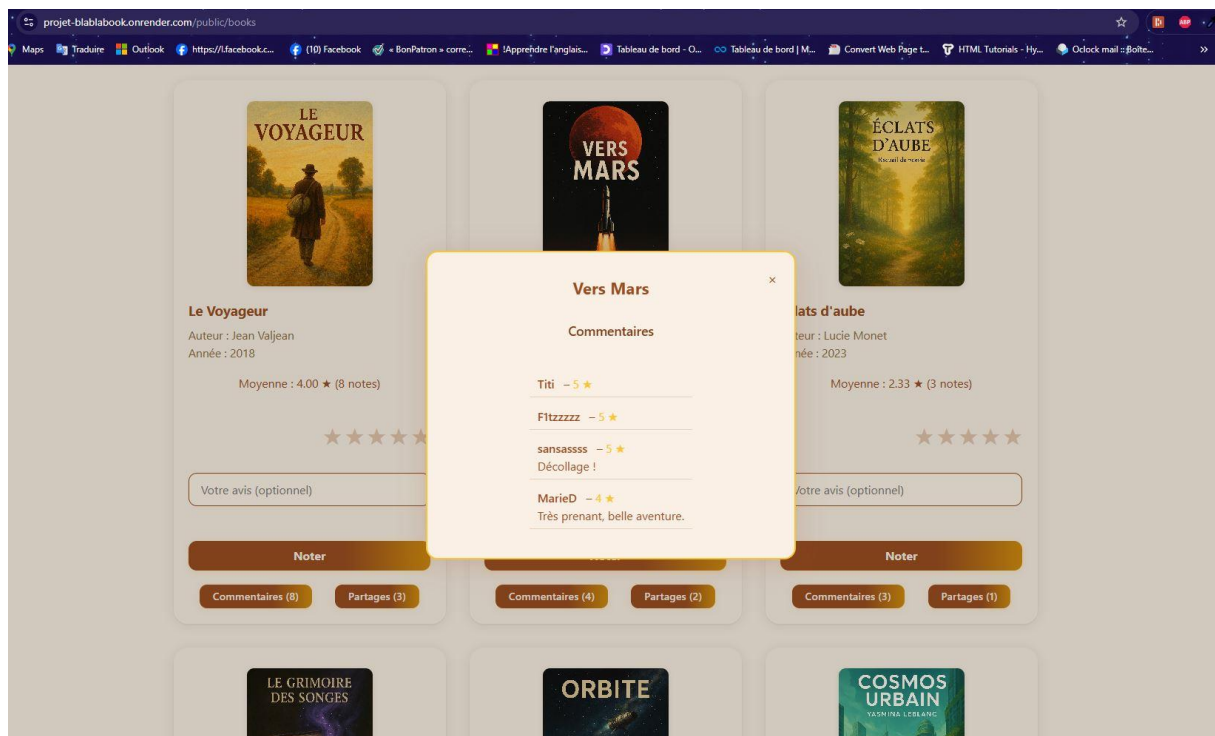


Accueil connecté :

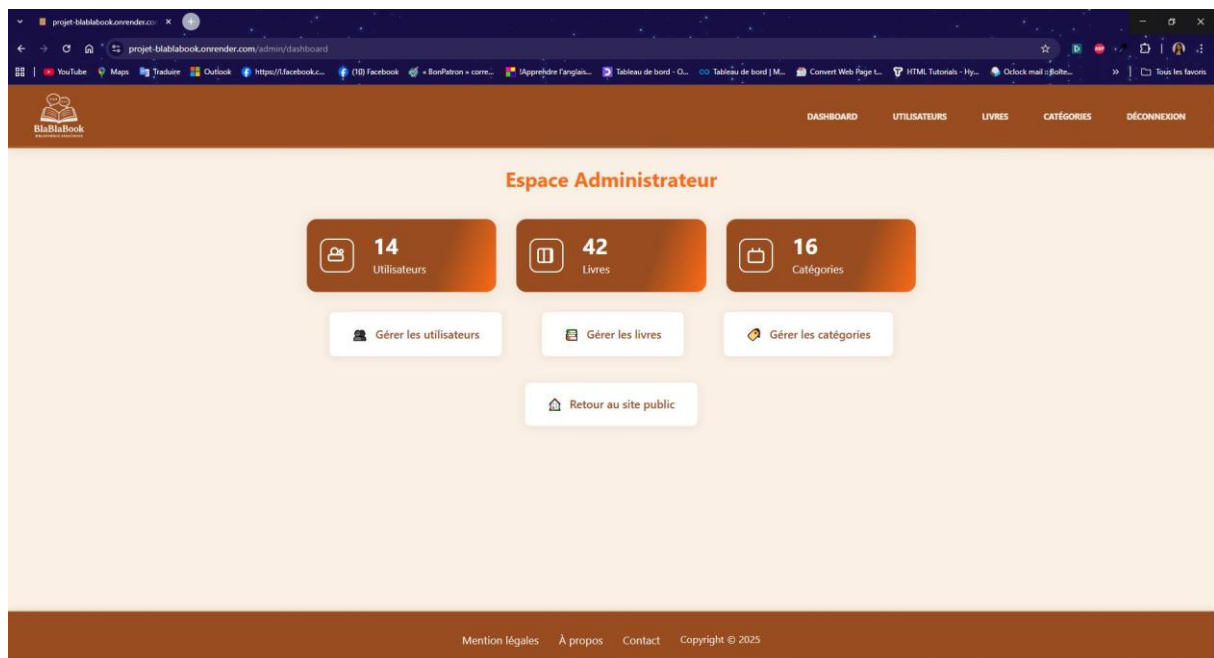




Espace public connecté desktop :



Espace administration connecté desktop :



2. Ce que le projet permet réellement

BlaBlaBook propose une plateforme fonctionnelle permettant aux utilisateurs d'organiser leurs lectures, de publier des avis et de consulter les livres partagés par la communauté.

Le projet met en avant une interface simple, une organisation claire des fonctionnalités et une approche collaborative.

DIFFICULTES ET SOLUTIONS

1. Difficultés principales

- **Travail en équipe à distance** : coordination et communication entre les membres.
- **Gestion du temps et du périmètre** : nombreuses fonctionnalités à prioriser pour livrer un MVP.
- **Complexité du back-end** : conception de la base de données et gestion de la sécurité (authentification, rôles).

2. Solutions apportées

- Utilisation d'outils collaboratifs (GitHub, Trello, Discord, Google Drive, Live Share) et mise en place de règles de travail claires.
- Découpage du projet en tâches courtes et priorisation des fonctionnalités essentielles.
- Itérations successives sur le modèle de données, ajout de tests et documentation des API pour fiabiliser l'application.

CE QUE J'AI APPRIS

1. Compétences acquises

- Conception d'une base de données et développement d'API sécurisées.
- Mise en place d'une application web complète (front-end et back-end).
- Respect des bonnes pratiques (sécurité, accessibilité, organisation du code).

2. Travail en équipe

- Collaboration à distance avec des outils professionnels.
- Communication claire et entraide entre les membres du groupe.

3. Organisation et autonomie

- Gestion du temps et des priorités.
- Capacité à travailler en autonomie tout en respectant un cadre collectif.

Cette expérience a confirmé mon projet de reconversion vers le développement web, avec l'objectif de devenir **Développeuse Full-Stack** et de continuer à apprendre en travaillant sur des projets concrets et utiles.

PERSPECTIVES D'EVOLUTION

1. Nouvelles fonctionnalités

- Recommandations personnalisées et listes de lecture.
- Messagerie privée et notifications.
- Système de prêt/retour de livres.
- Internationalisation et sécurité renforcée (double authentification).
- Filtres avancés, tags et classement des livres populaires.

2. Améliorations techniques

- Dockerisation et mise en place d'une CI/CD.
- Optimisation des performances (cache, recherche avancée).
- API publique et ouverture vers une application mobile.

CONCLUSION

1. Bilan global

BlaBlaBook a atteint ses objectifs : proposer une application web collaborative permettant de gérer une bibliothèque personnelle, de partager des livres et d'échanger des avis au sein d'une communauté. Réalisé en équipe, projet a abouti à une application simple, accessible et orientée vers le partage, développée dans un cadre professionnel et collaboratif.

Ce que représente ce projet pour moi

Ce projet m'a permis de me confronter à un projet concret, de renforcer mon autonomie et mon esprit d'équipe, et de consolider mes compétences techniques et organisationnelles.

2. Lien avec mon parcours

BlaBlaBook s'inscrit comme le projet académique encadré validant le Titre Professionnel DWWM. Il symbolise l'aboutissement de ma reconversion vers le développement web et renforce ma motivation à évoluer comme Développeuse Full-Stack Junior et à participer à des projets porteurs de sens.